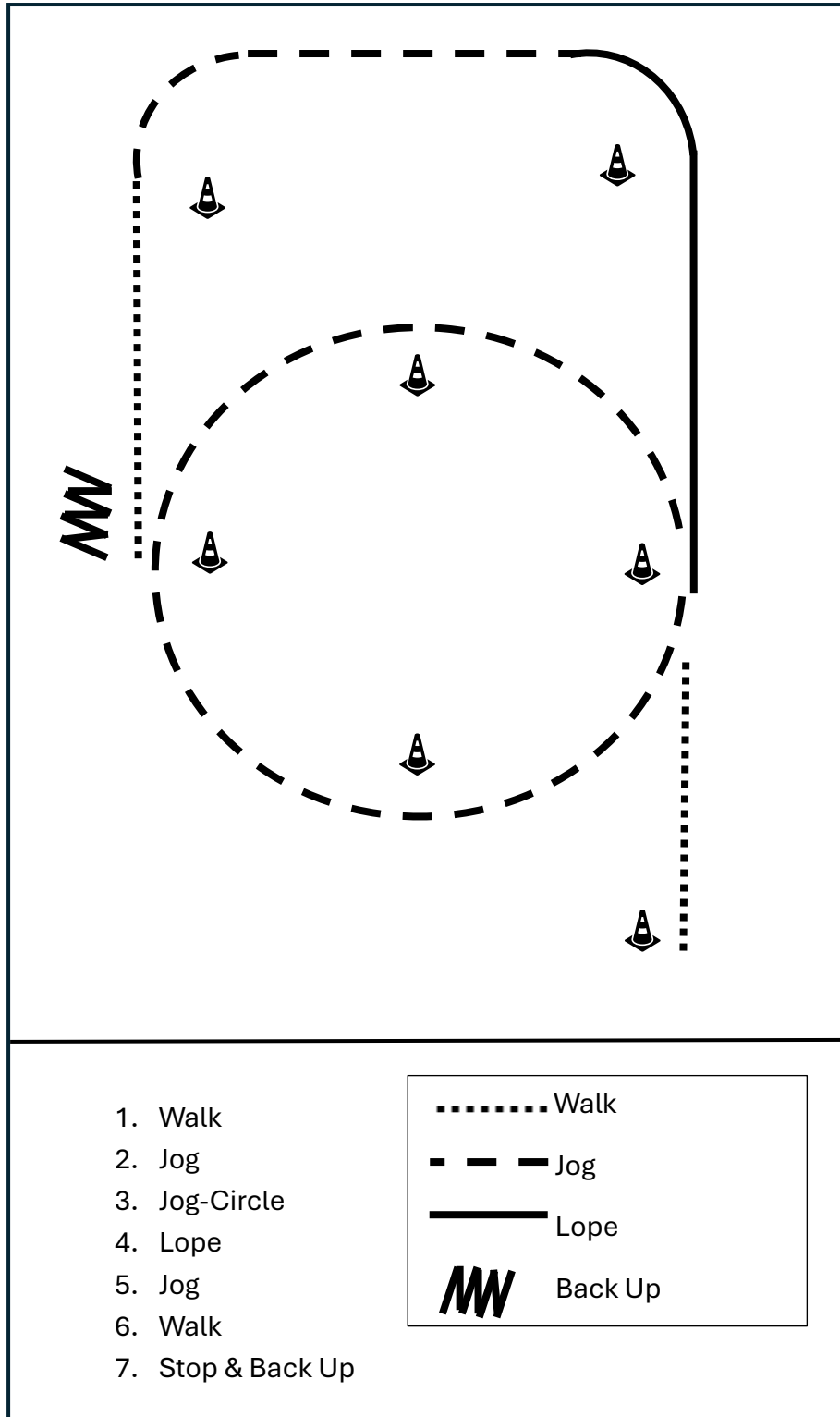
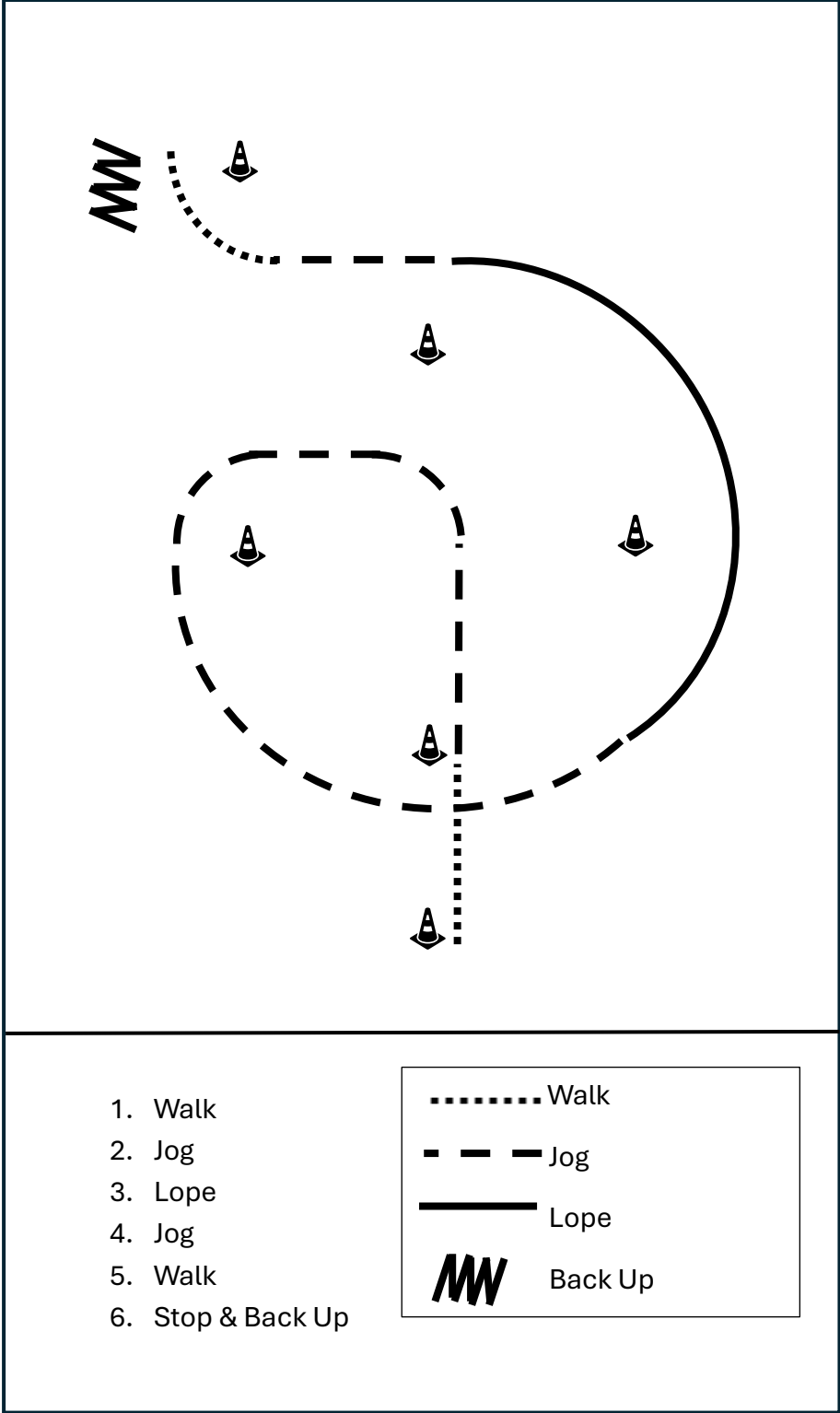


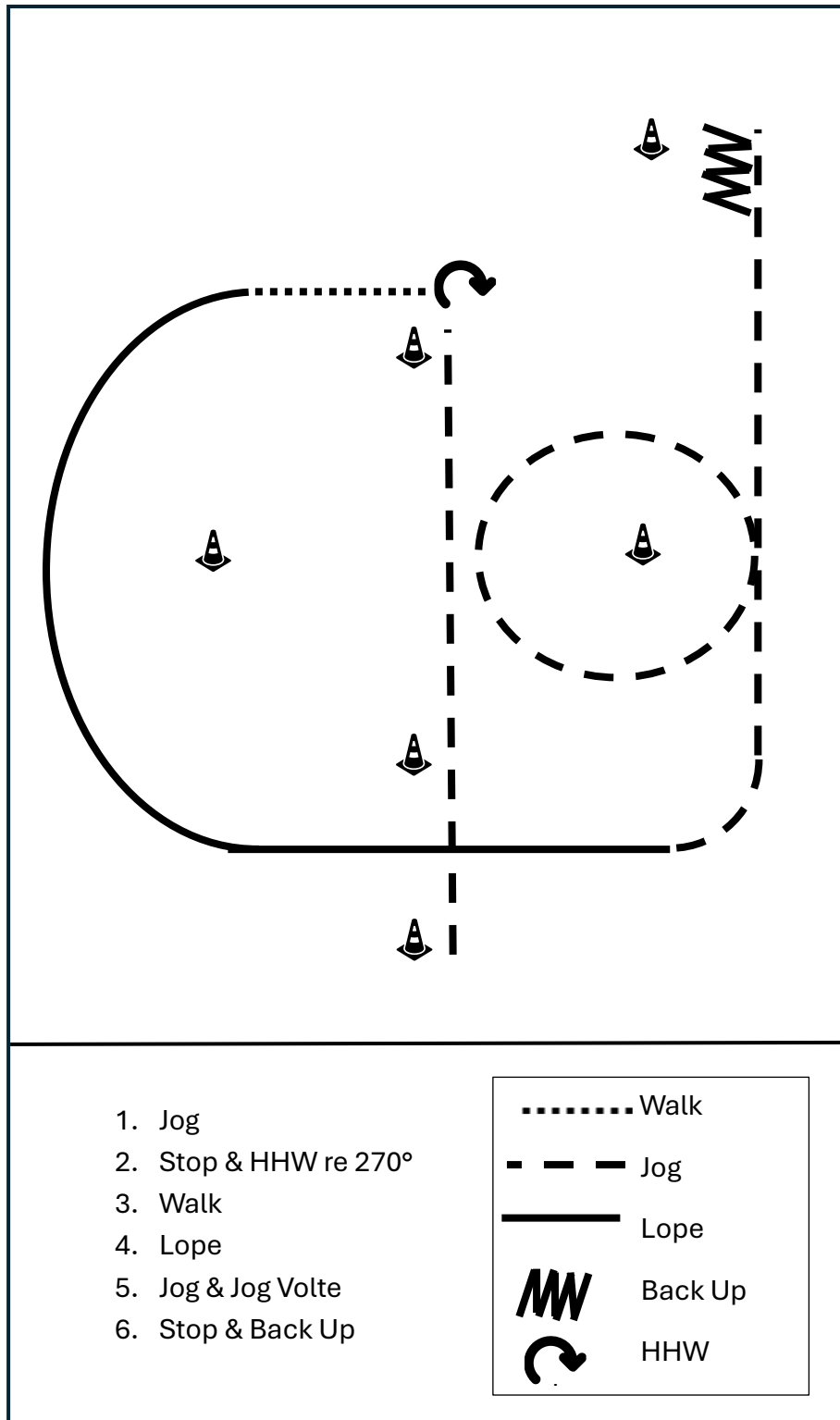
Horsemanship Beginner



Horsemanship Advanced

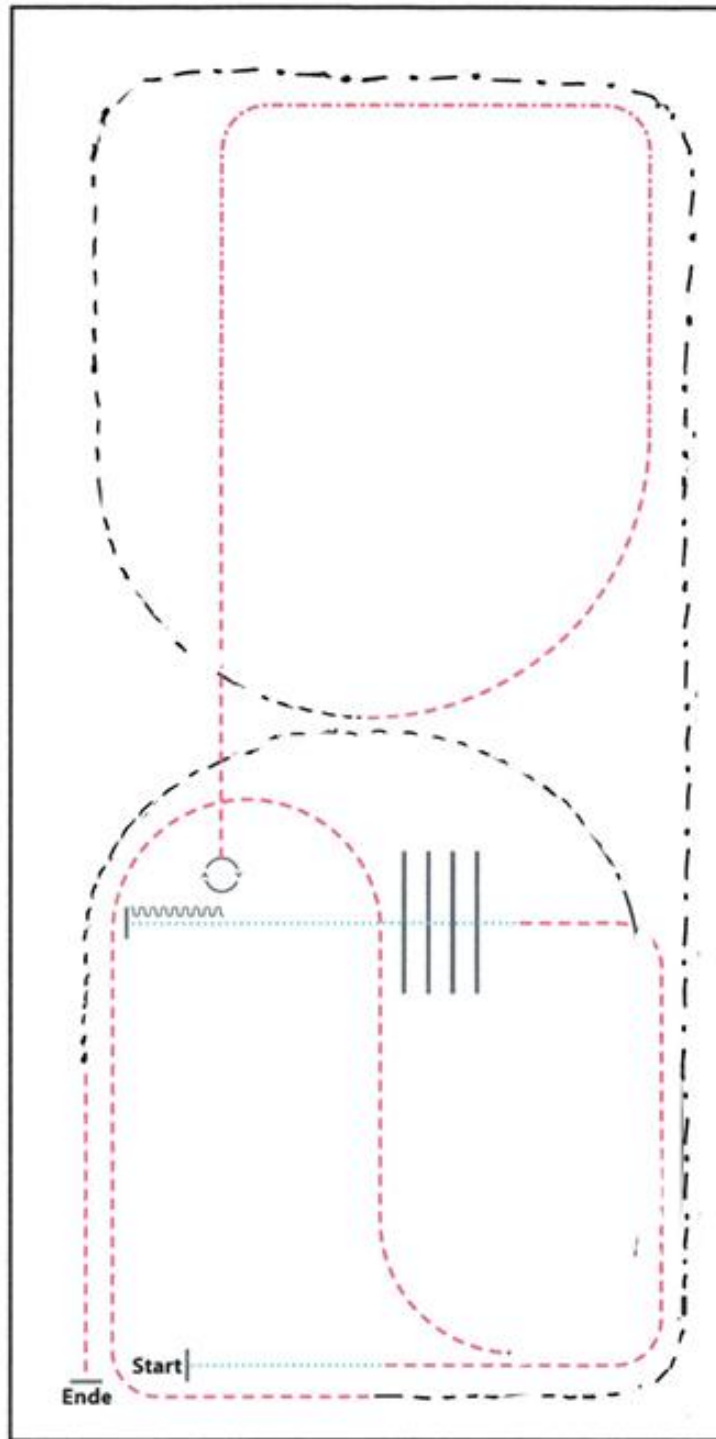


Horsemanship Profi

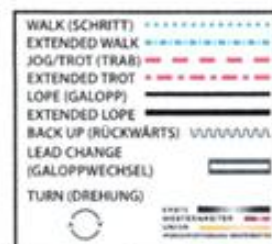


Ranch Riding Walk Trot

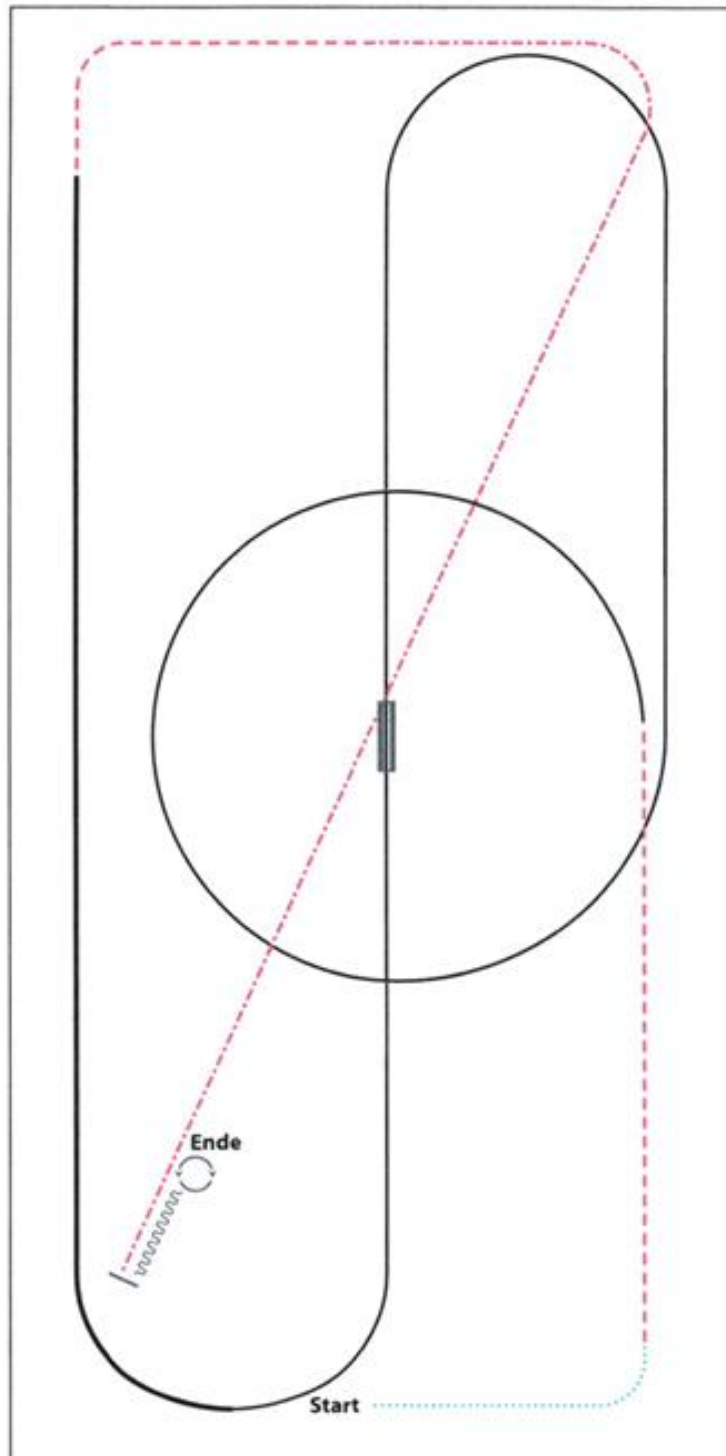
RR



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) ~~LOPE (LL)~~ TROT
- 7) EXTENDED TROT (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP



Ranch Riding Profi

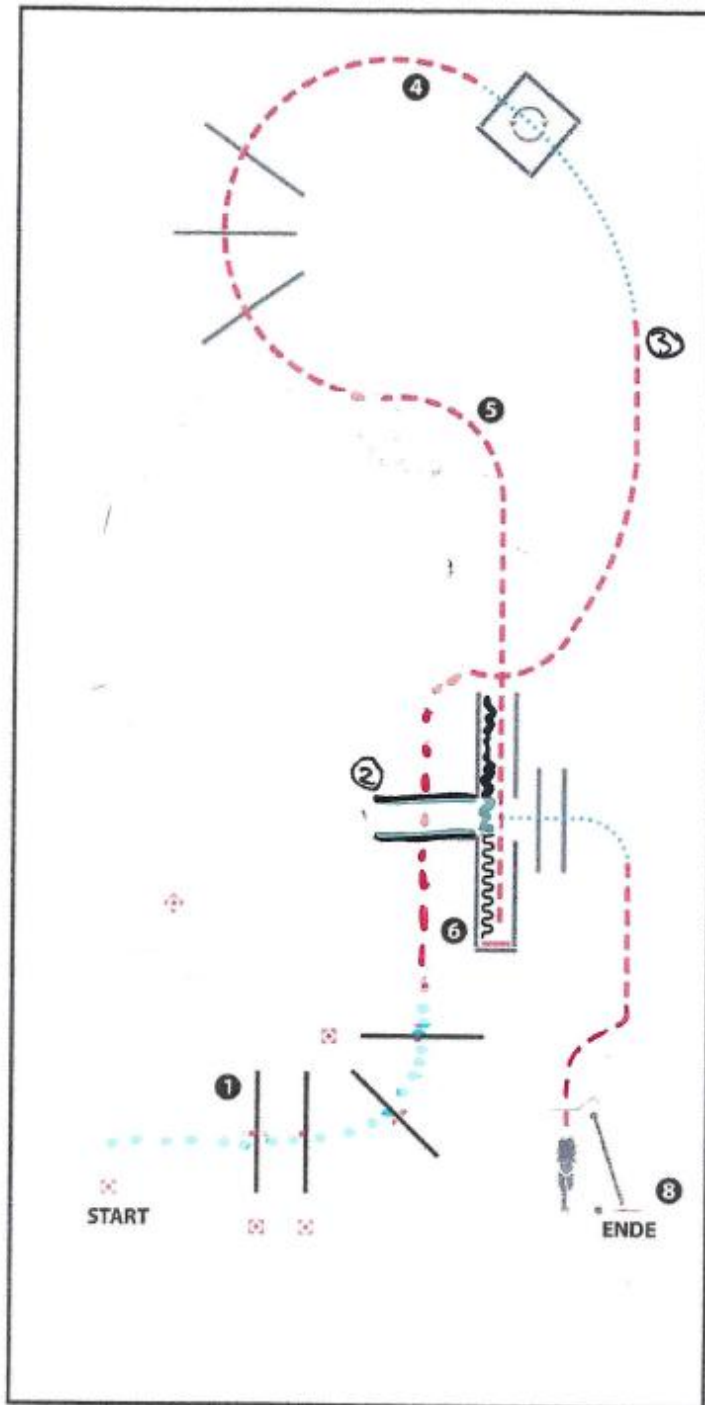


RR.

- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

WALK (SCHRETT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	○

Trail in Hand (geführt)

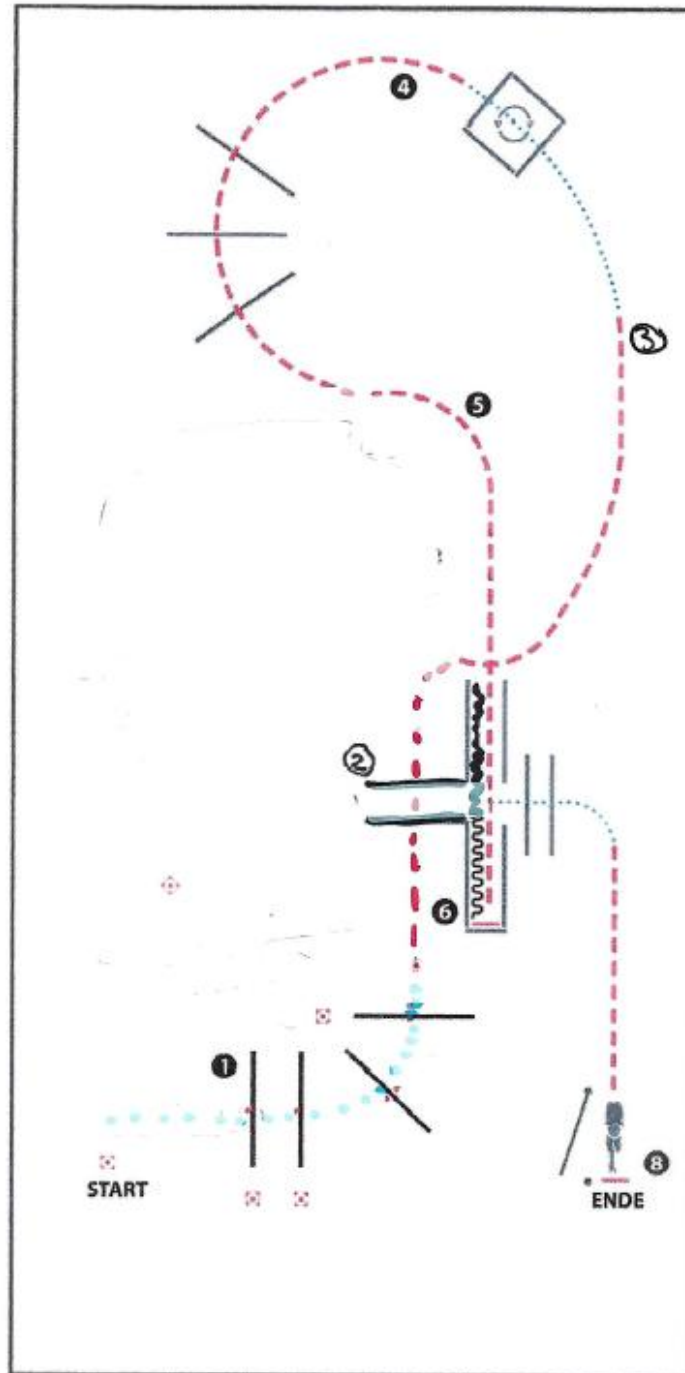


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG OVER
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN (RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)
TURN (DREHUNG)

Trail Beginner (Walk Trot)

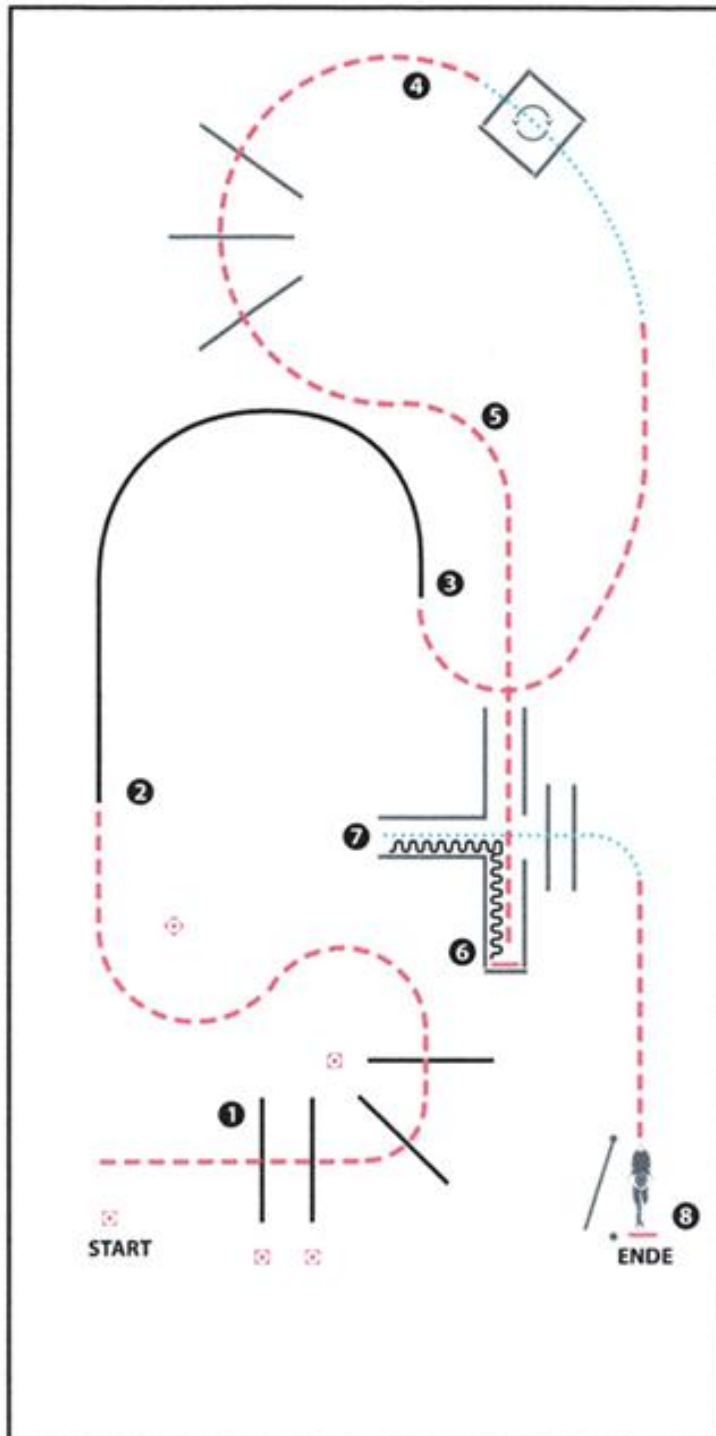


(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER
- 2) JOG OVER
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAIB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	WUMMMMM
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)

Trail Advanced

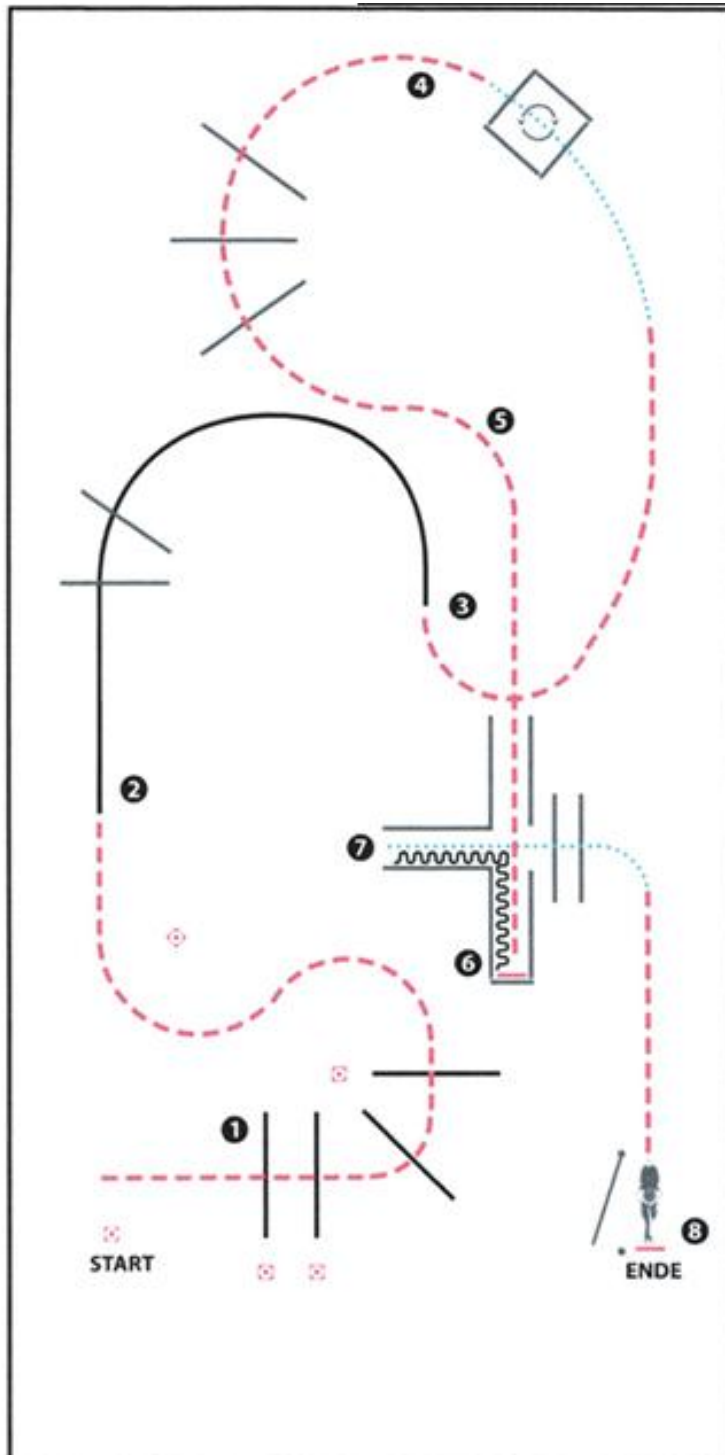


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) LOPE (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	=====
TURN (DREHUNG)	◻

Trail Profi

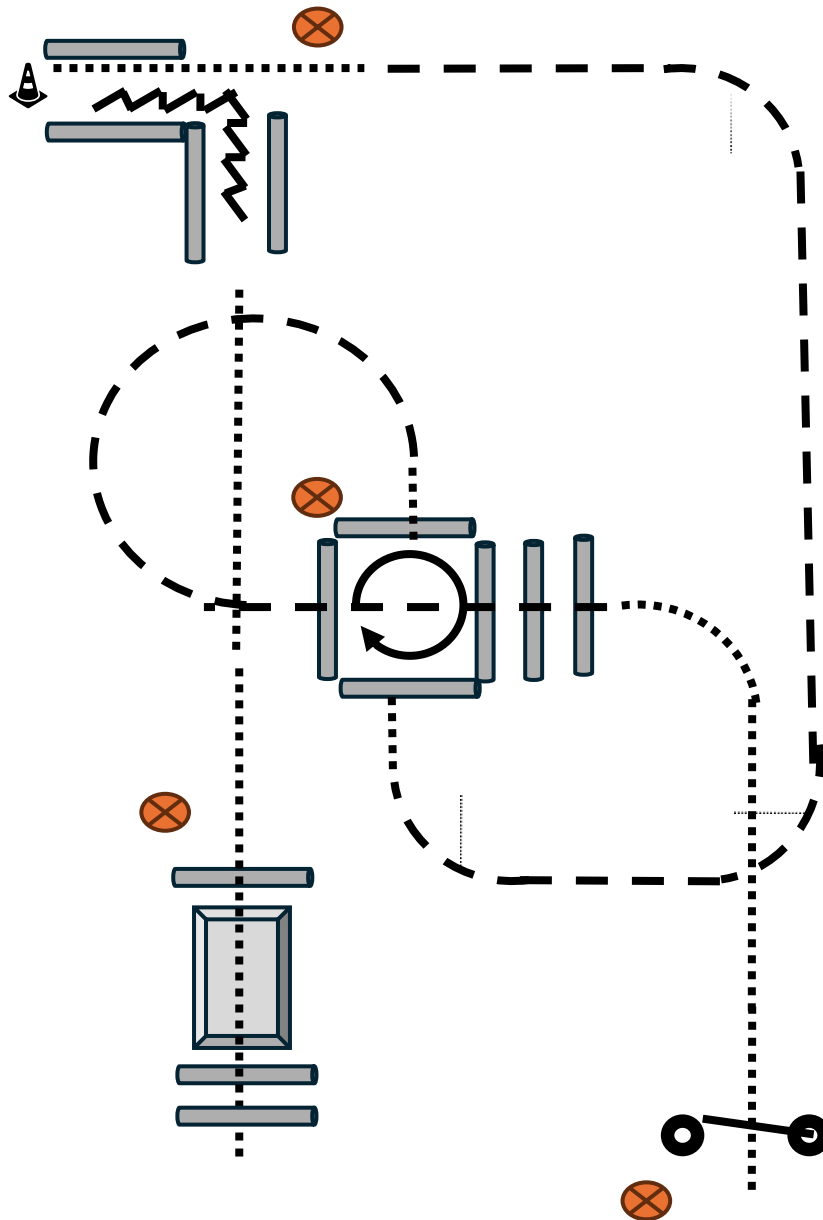


(Erhöhungen optional)

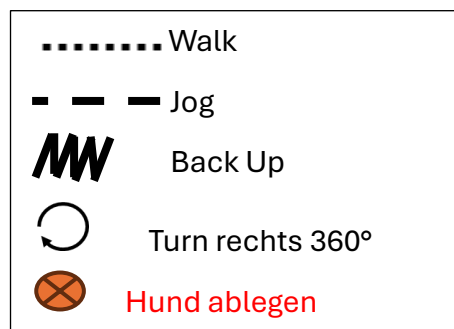
- 1) JOG OVER
- 2) LOPE OVER (RL)
- 3) JOG, WALK INTO BOX, 360° TURN EITHER WAY (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, STOP
- 6) BACK UP, WALK OUT, WALK OVER
- 7) JOG, STOP
- 8) GATE

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE SIMPLE OR FLYING (GALOPPWECHSEL EINFACH ODER FLIEGEND)	~~~~~
TURN (DREHUNG)	⊙

Trail Horse & Dog



1. Hund ableinen
2. Tor (Hund vor o nach)
3. Jog over
4. Box
5. Back up „L“
6. Brücke (Hund vor o nach)
7. Hund anleinen



Mannschaftswettbewerb 2er

geritten oder geführt

Einreiten (Einlaufen) als Paar auf der Mittellinie (C – A)

Kehrtvolte zur Mittellinie bei A

X – Halten & Grüßen

Jog zu C und Trennen

Durch die ganze Bahn wechseln im Leichttraben

Auf dem Zirkel bei A geritten – 1 x herum

Lange Seite – Einfache Schlangenlinie (Aussitzen/ Jog)

Bei C Angaloppieren – auf dem Zirkel geritten 1x Herum (geführt im Schritt absolvieren)

C – Jog (aussitzen)

A – als Paar auf die Mittellinie

X – Halten & Grüßen

Die Bewertung erfolgt nach Kriterien der korrekten Ausführung und Synchronität.

Kostüme erhalten Bonuspunkte

Dressur A – Aufgabe

RA 2/1

Viereck 20 x 40 m – Dauer ca. 3 ½ Minuten

A-X	Einreiten im Arbeitstrab
X	Halten. Grüßen. Im Arbeitstempo antraben.
C	Linke Hand
E	Linksum.
B	Rechte Hand.
K – H	Einfache Schlangenlinie
F	Mittelschritt.
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden.
Ab Linie E – B bis H	Viereck vergrößern
M	Im Arbeitstempo antraben
B – E	Auf dem Mittelzirkel geritten, dabei mit der inneren Hand eine Pferdelänge überstreichen
E – B – E	Beim überreiten der Mittellinie zwischen E und B im Arbeitstempo Rechts angaloppieren
E	Ganze Bahn
Vor H	Arbeitstrab
M – X – K	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern
K	Arbeitstrab
F	Leichttraben
B – E – B – E	Auf dem Mittelzirkel geritten und Zügel aus der Hand kauen lassen (1 mal herum), danach zwischen B und E Zügel wieder verkürzen
E	Aussitzen. Ganze Bahn.
A – X – A	Im Arbeitstempo links angaloppieren und auf dem Zirkel (1 x herum)
A	Ganze Bahn
F – M	Galoppsprünge verlängern
M	Arbeitstrab
A	Auf die Mittellinie abwenden
G	Halten. Grüßen. Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.